



BEIBLÄTTER ZUR VORLESUNG PHYSIK 2  
für Mechatroniker, Maschinenbauer,  
Elektrotechniker und Informatiker

PROF. DR. M. STERNBERG  
PROF. DR. E. MÜLLER

8. Juni 2004

Ohne Veränderungen zugelassen zur Klausur GPH2

## **Inhaltsverzeichnis**

<b>8 Fehlerrechnung</b>	<b>2</b>
<b>9 Wellen</b>	<b>3</b>
<b>10 Optik</b>	<b>5</b>
<b>11 Akustik</b>	<b>6</b>
<b>12 Wärmeleitung</b>	<b>8</b>
<b>13 Strömung</b>	<b>8</b>
<b>14 Atom- und Festkörperphysik</b>	<b>9</b>

## 8 Fehlerrechnung

### 8.1 Statistische Abweichungen

Abschätzung des Mittelwerts durch arithmetisches Mittel:

$$\bar{x} \approx \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i$$

$N$  ist die Anzahl der Messwerte.

Abschätzung Standardabweichung der Messung:

$$s \approx \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x})^2}{N - 1}}$$

Standardabweichung des Mittelwerts:

$$m = \frac{s}{\sqrt{N}} = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x})^2}{N(N - 1)}}$$

Wahrer Wert mit Wahrscheinlichkeit  $1 - \alpha$  im Intervall:

$$[\bar{x} - \tau \cdot m, \bar{x} + \tau \cdot m]$$

Vollständiges Messergebnis:

$$x_v = \bar{x}_k \pm u$$

$$\bar{x}_k = \bar{x} + k$$

$$u = \tau \cdot m + u_s$$

### 8.2 Fehlerfortpflanzung

Gauß'sches Fehlerfortpflanzungsgesetz:

$$m^2 = \left(\frac{\partial G}{\partial G_1}\right)^2 m_1^2 + \left(\frac{\partial G}{\partial G_2}\right)^2 m_2^2 + \left(\frac{\partial G}{\partial G_3}\right)^2 m_3^2 + \dots$$

abgeschätzt:

$$m \leq \left|\frac{\partial G}{\partial G_1}\right| m_1 + \left|\frac{\partial G}{\partial G_2}\right| m_2 + \left|\frac{\partial G}{\partial G_3}\right| m_3 + \dots$$

$\frac{\partial G}{\partial G_i}$  ist die partielle Ableitung von  $G$  nach  $G_i$  an der Stelle  $\bar{G}_i$ .

## 9 Wellen

### 9.1 Eindimensionale Wellengleichung

$$\frac{\partial^2 g}{\partial x^2} - \frac{1}{v_{ph}^2} \frac{\partial^2 g}{\partial t^2} = 0$$

### 9.2 Transversal- und Longitudinalwelle

Transversalwelle: Auslenkung erfolgt senkrecht zur Ausbreitungsrichtung.

Longitudinalwelle: Auslenkung erfolgt parallel zur Ausbreitungsrichtung.

### 9.3 Mehrdimensionale Wellen

Dreidimensionale Wellengleichung:

$$\frac{\partial^2 g}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 g}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 g}{\partial z^2} - \frac{1}{v_{ph}^2} \frac{\partial^2 g}{\partial t^2} = 0$$

Phasenflächen sind Orte gleicher Phase bzw. Orte des gleichen physikalischen Zustands.

Bei ebenen Wellen sind die Phasenflächen Ebenen, die Lösung der Wellengleichung lautet:

$$g = g_0 \sin(\vec{k}\vec{x} - \vec{\omega}t)$$

$$\vec{k} = \begin{pmatrix} k_x \\ k_y \\ k_z \end{pmatrix} \text{ ist der Wellenvektor mit } v_{ph}^2 = \frac{\omega^2}{k_x^2 + k_y^2 + k_z^2}.$$

Bei Kugelwellen sind die Phasenflächen Kugelflächen, die Lösung der Wellengleichung lautet:

$$g = \frac{g_0}{r} \sin(\vec{k}\vec{r} - \vec{\omega}t)$$

$r = \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2}$  ist der Abstand zum Ursprung

und  $\vec{x}_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$  ist der Ursprung der Kugelwelle.

### 9.4 Dopplereffekt

Bewegte Quelle (mediengebundene Wellen):

$$f' = \frac{f}{1 \mp \frac{v_q}{v_{ph}}}$$

$v_q$  ist die Geschwindigkeit, mit der sich die Quelle relativ zum Medium bewegt.

–: Quelle bewegt sich auf Beobachter zu.

+ : Quelle bewegt sich von Beobachter weg.

Bewegter Beobachter (mediengebundene Wellen):

$$f' = f \left( 1 \pm \frac{v_b}{v_{ph}} \right)$$

$v_b$  ist die Geschwindigkeit, mit der sich der Beobachter relativ zum Medium bewegt.

+: Beobachter bewegt sich auf Quelle zu.

–: Beobachter bewegt sich von Quelle weg.

Bewegte Quelle und bewegter Beobachter (mediengebundene Wellen):

$$f' = f \frac{v_{ph} \pm v_b}{v_{ph} \mp v_q}$$

+: Beobachter bewegt sich auf Quelle zu.

–: Beobachter bewegt sich von Quelle weg.

–: Quelle bewegt sich auf Beobachter zu.

+: Quelle bewegt sich von Beobachter weg.

Doppler-Effekt für elektromagnetische Wellen:

$$f' = f \sqrt{\frac{c_0 \pm v_r}{c_0 \mp v_r}}$$

$v_r$  ist die Relativgeschwindigkeit zwischen Quelle und Beobachter.

$c_0$  ist die Lichtgeschwindigkeit im Vakuum.

## 9.5 Beugung und Interferenz

Huyghens'-Fresnel'sches Prinzip:

Jeder Punkt einer Wellenfläche sendet Wellen in den Raum hinaus, sogenannte Elementarwellen.

Die Überlagerung dieser Elementarwellen ergibt die tatsächlich beobachtete Welle.

Beugung:

Welle läuft hinter einem Hindernis auch in den geometrischen Schattenraum hinein.

Interferenz:

Wellen überlagern sich so, dass die Auslenkungen addiert werden. Es ergeben sich Abweichungen von der Addition der Intensitäten.

Doppelspalt:

maximale Intensität bei:

$$\sin \vartheta_{max} = n \frac{\lambda}{d} \quad n = 0, 1, 2, 3, \dots$$

$\lambda$  ist die Wellenlänge und  $d$  ist der Spaltabstand.

minimale Intensität bei:

$$\sin \vartheta_{min} = \left( n + \frac{1}{2} \right) \frac{\lambda}{d}$$

Beim Gitter bleiben die Bedingungen für  $\vartheta_{max}$  gleich, aber die Maxima werden schärfer.

Einzelspalt:

$$x = \frac{\pi s}{\lambda} \sin \vartheta \quad A(x) = A_0 \frac{\sin x}{x} \quad I(x) = I_0 \frac{\sin^2 x}{x^2}$$

$s$  ist die Spaltbreite und  $\frac{\sin^2 x}{x^2}$  bezeichnet man als Spaltfunktion.

Beobachtetes Interferenzmuster an Mehrfachspalten oder Gittern ist Überlagerung (Produkt) von Intensität durch Mehrfachspalt- bzw. Gitternetzinterferenz und Interferenz am Einzelspalt. Bedingung für Interferenz ist Kohärenz der beteiligten Wellen, d.h. feste Phasenbeziehung, bei harmonischen Wellen gleiche Frequenz und Schwingungsrichtung.

## 10 Optik

### 10.1 Reflexion und Brechung

Brechzahl:

$$n_i = \frac{c_0}{c_i}$$

$c_0$  ist die Vakuumlichtgeschwindigkeit und  $c_i$  ist die Lichtgeschwindigkeit im Medium  $i$ .

Reflexionsgesetz:

$$\alpha = \alpha'$$

Snellius'sches Brechungsgesetz:

$$\frac{\sin \alpha}{\sin \beta} = \frac{n_2}{n_1}$$

Totalreflexion:

$$\text{Wenn } \alpha > \alpha_{\text{grenz}} \text{ ist, mit } \sin \alpha_{\text{grenz}} = \frac{n_2}{n_1}.$$

### 10.2 Geometrische Optik

Bedingung für Abbildung:

$$\delta \sim r$$

$\delta$  ist der Ablenkwinkel und  $r$  ist der Abstand von der optischen Achse.

Linsenformel:

$$\frac{1}{g} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f}$$

$g$  ist die Gegenstandsweite,  $b$  ist die Bildweite und  $f$  ist die Brennweite.

Vergrößerung:

$$V = \frac{B}{G} = \frac{b}{g} = \frac{f}{g-f} = \frac{1}{\frac{g}{f} - 1}$$

Virtuelle Bilder entstehen für  $g < f$  bei Sammellinsen oder für beliebige  $g$  bei Zerstreuungslinsen.

### 10.3 Dispersion

Abhängigkeit der Lichtgeschwindigkeit von der Frequenz.

## 10.4 Polarisation

Bei linear polarisierten Wellen hat die Auslenkung nur genau eine Richtung senkrecht zur Ausbreitungsrichtung. Ein idealer Polarisationsfilter für linear polarisierte Wellen macht aus einer Anfangsintensität  $I_{0,u}$  von unpolarisierten Wellen linear polarisierte Wellen der Intensität  $I_{\frac{0,u}{2}}$ . Beträgt der Winkel zwischen der Polarisationsrichtung einer linear polarisierten Welle der Intensität  $I_{0,p}$  und der Durchlassrichtung eines Polarisationsfilters  $\theta$ , so ist die Intensität hinter dem Polarisationsfilter  $I = I_{0,p} \cos^2 \theta$ .

## 10.5 Holographie

Dreidimensionales Abbildungsverfahren durch Speicherung von Amplitude und Phase der Objektwelle mittels Interferenz.

## 10.6 Wellenpakete

Wellenpakete sind endlich ausgedehnte Wellenzüge, entstanden durch Überlagerung unendlich vieler, beliebig dichter beieinander liegender harmonischer ebener Wellen.

Ausbreitung des Wellenpakets mit Gruppengeschwindigkeit:

$$v_{gr} = \left. \frac{d\omega}{dk} \right|_{k_0} = v_{ph}(\lambda_0) - \lambda_0 \left. \frac{dv_{ph}}{d\lambda} \right|_{\lambda_0}$$

$k_0$  ist der Wellenvektor der harmonischen Welle und  $\lambda_0$  ist die Wellenlänge der Trägerwelle.

Die Gruppengeschwindigkeit ist nur dann von der Phasengeschwindigkeit verschieden, wenn Dispersion vorliegt. Die Gruppengeschwindigkeit ist gleich der Signalgeschwindigkeit.

Für alle Wellenpakete gilt:

$$\Delta x \Delta k = \text{const}$$

$\Delta x$ : Halbwertsbreite der Ortsverteilung,  $\Delta k$ : Halbwertsbreite der Wellenzahlverteilung

# 11 Akustik

Schallwellen sind Longitudinalwellen.

## 11.1 Schallausbreitung

Schallgeschwindigkeit in Gasen und Flüssigkeiten:

$$v_{ph} = \sqrt{\frac{K}{\rho}} \quad K = -\frac{\Delta p}{\frac{\Delta V}{V}}$$

$K$ : Kompressionsmodul,  $\rho$ : Dichte,  $p$ : Druck,  $V$ : Volumen,  $\frac{\Delta V}{V}$ : relative Volumenänderung

Schallgeschwindigkeit in der Luft:

$$v_{ph, Luft} = \left( 331,3 + 0,6 \cdot t \frac{1}{^\circ\text{C}} \right) \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$t$  ist die Temperatur in  $^\circ\text{C}$ .

Schallgeschwindigkeit für Festkörper:

$$v_{ph} = \sqrt{\frac{E}{\rho}} \quad E = \frac{F}{\frac{\Delta l}{l}}$$

$E$ : Elastizitätsmodul,  $\rho$ : Massendichte,  $F$ : Kraft,  $A$ : Fläche,  $\Delta l$ : Längenänderung,  $l$ : Länge

## 11.2 Schallstärke, Schallpegel und Lautstärke

Schallstärke bzw. Schallintensität:

$$I = \frac{d^2 E}{dt \cdot dA} = \frac{1}{2} \frac{\Delta p^2}{\rho v_{ph}}$$

$E$ : Energie,  $t$ : Zeit,  $dA$ : Fläche,  $\Delta p$ : Druckschwankung

Hörschwelle des menschlichen Ohres:

$$I_0 = 10^{-12} \frac{\text{W}}{\text{m}^2}$$

Schallintensitätspegel:

$$L_I = 10 \log \left( \frac{I}{I_0} \right)$$

Die Einheit von  $L_I$  ist Dezibel:  $[L_I] = \text{dB}$ .

Schalldruckpegel:

$$L_p = 20 \log \left( \frac{p_{eff}}{p_{eff,0}} \right)$$

Die Einheit von  $L_p$  ist Dezibel:  $[L_p] = \text{dB}$ .  $p_{eff}$  ist der Effektivwert der Druckschwankung. Effektivwert für harmonische Druckschwankungen:

$$p_{eff} = \frac{\Delta p}{\sqrt{2}}$$

Hörschwelle:

$$p_{eff,0} = 2 \cdot 10^{-5} \text{Pa}$$

Lautstärke:

Die Einheit der Lautstärke ist phon (Phon).

Die Lautstärke ist gleich dem Schalldruck eines gleichlaut empfundenen 1 kHz Tons. Die Hörschwelle liegt bei 4 phon, die Schmerzgrenze bei 120 phon. Lautstärkeunterschiede von 1 phon sind noch wahrnehmbar.

Bewerteter Schallpegel:

$$L_X = 10 \lg \left( \sum_{i=1}^n 10^{\frac{L_{p,i} + \Delta i}{10 \text{dB}}} \right) \text{dB}(X)$$

$n$  ist die Anzahl der Frequenzintervalle.  $\Delta i$  ist der Bewertungsfaktor der Reihen A und C.

Reihe A: Lautstärke  $< 90$  phon. Reihe C: Lautstärke  $> 100$  phon.

## 12 Wärmeleitung

Wärmestromdichte:

$$q = \frac{d^2Q}{dA \cdot dt}$$

$Q$ : Wärme,  $A$ : Fläche,  $t$ : Zeit,  $[q] = \frac{\text{J}}{\text{m}^2\text{s}}$

Fourier'sches Gesetz:

$$q = -\lambda \frac{dT}{dz}$$

$\lambda$ : Wärmeleitfähigkeit,  $[\lambda] = \frac{\text{W}}{\text{mK}}$ ,  $T(z)$ : Temperatur in Abhängigkeit von der Koordinate  $z$ .

Wärmestrom:

$$\phi = \frac{dQ}{dt}$$

Wärmestrom bei konstanter Wärmestromdichte:

$$\phi = \frac{\Delta T}{R_{th}}$$

Wegen seiner formalen Ähnlichkeit mit dem Ohm'schen Gesetz der Elektrotechnik heißt dieser Zusammenhang das Ohm'sche Gesetz der Wärmeleitung.

Thermischer Widerstand:

$$R_{th} = \frac{l}{\lambda A}$$

$l$ : Länge,  $A$ : Querschnittsfläche

## 13 Strömung

### 13.1 Strömung idealer Fluide

Kontinuitätsgleichung der idealen Strömung:

$$A_1 v_1 \rho_1 = A_2 v_2 \rho_2$$

$A_1, A_2$ : Querschnittsflächen,  $v_1, v_2$ : Strömungsgeschwindigkeiten,  $\rho_1, \rho_2$ : Dichten

Für Flüssigkeiten gilt:

$$A_1 v_1 = A_2 v_2$$

Bernoulli-Gleichung:

$$p + \frac{1}{2}\rho v^2 + \rho g y = p_{ges} = \text{konst}$$

$p_{ges}$ : Gesamtdruck,  $p$ : statischer Druck,  $\frac{1}{2}\rho v^2$ : dynamischer Druck,  $\rho g y$ : Schweredruck



## 13.2 Strömung realer Fluide

Kraft auf ein umströmtes Hindernis:

$$F_w = c_w A \Delta p = \frac{1}{2} c_w A \rho v^2$$

$F_w$ : Reibungskraft,  $c_w$ : Widerstandsbeiwert,  $A$ : Querschnittsfläche  
 $\Delta p$ : Differenz zwischen Staudruck und Normaldruck  
 $\rho$ : Dichte,  $v$ : Strömungsgeschwindigkeit

## 14 Atom- und Festkörperphysik

### 14.1 Dualismus Welle - Korpuskel

Kinetische Energie der Elektronen beim Photoeffekt:

$$E_{\text{kin}} = \frac{1}{2} m v_{\text{max}}^2 = eU_0 = hf - W_A$$

$m$ : Elektronenmasse,  $v_{\text{max}}$ : max. Elektronengeschwindigkeit,  $U_0$ : max. Bremsspannung  
 $h = 6,626 \cdot 10^{-34} \text{Js}$  ist das Plank'sches Wirkungsquantum.  
 $f$ : Frequenz des Lichts,  $W_A$ : Austrittsarbeit des Metalls

De Broglie - Gleichungen:

$$E = hf \quad p = \frac{h}{\lambda}$$

Alle Teilchen und Wellen haben sowohl Teilchen-, als auch Welleneigenschaften.

### 14.2 Aufbau des Atoms

Bedingung für stehende Elektronenwelle führt zur Quantisierung des Drehimpulses:

$$L = n\hbar \quad n = 1, 2, 3, \dots \quad \hbar = \frac{h}{2\pi}$$

**Erstes Bohr'sches Postulat:**

Das Elektron umkreist den Atomkern auf Bahnen so, dass der Drehimpuls ein Vielfaches des elementaren Drehimpulses  $\hbar$  ist. Auf diesen Bahnen verlieren die Elektronen keine Energie.

**Zweites Bohr'sches Postulat:**

Beim Übergang eines Elektrons von einer stationären Bahn zu einer anderen wird Strahlung der Frequenz  $f$  emittiert oder absorbiert.  $\Delta E = hf$  ist die Energiedifferenz zwischen zwei Bahnen.

Insgesamt existieren vier Quantenzahlen:

Hauptquantenzahl $n$	$n = 1, 2, 3, \dots$
Nebenquantenzahl $l$	$l = 0, 1, 2, \dots, n - 1$
Magnetische Quantenzahl $m$	$m = -l, -l + 1, \dots, 0, \dots, l - 1, l$
Spinquantenzahl $s$	$s = \pm \frac{1}{2}$

Besetzung des Grundzustands nach Regeln:

Pauli-Prinzip:

In einem Atom stimmen keine zwei Elektronen in allen vier Quantenzahlen überein.

Energierregel:

Die Besetzung erfolgt in der Reihenfolge zunehmender Energie.

Hundsche Regel:

Wenn freie Zustände zur Wahl stehen, richten sich die Spins parallel aus.

Aus diesen Regeln ergibt sich der Aufbau des Periodensystems der Elemente.

### 14.3 Aufbau des Atomkerns

Kernradius nach Tröpfchenmodell:

$$r_N \approx r_{N0} \sqrt[3]{A}$$

$r_{N0} \approx 1,2 \cdot 10^{-15} \text{m}$  ist der Nukleonenradius.

### 14.4 Radioaktivität

Zerfallsgesetz:

$$N = N_0 e^{-\lambda t} = N_0 e^{-\frac{\ln 2}{T_{\frac{1}{2}}} t}$$

$\lambda$ : Zerfallskonstante,  $T_{\frac{1}{2}}$ : Halbwertszeit

Ionendosis:

$$I = \frac{dQ}{\rho dV}$$

Energiedosis:

$$D = \frac{dE}{\rho dV}$$

Äquivalentdosis:

$$H = qD$$

$$[H] = \frac{\text{J}}{\text{kg}} = \text{Sv (Sievert)}$$